

## 04\_Tag3

Calliope-Kurs, Sommer/Herbst 2018

Jogi Künstner, Turbine Brunen



## Section 1

# Kurs Programmieren Lernen mit Calliope Mini



# Lektion / Nachmittag 3

## Zusammenfassung

Heute wiederholen wir als erstes nochmal das Gelernte vom letzten Nachmittag vor den Ferien, insbesondere schauen wir uns nochmal

**SEHR** genau an,

- wie Variablen verwendet werden,
- wie man sie mit Werten belegt,
- wie man die Werte abrufen.
- Und wir schauen uns an, wie wir uns das gut einprägen können mit einem Vergleich aus dem normalen Leben:
  - mit Obst-Körben
    - die mit Äpfeln gefüllt werden
    - und deren Apfel-Füllstand angeschaut wird

Im Anschluss daran schauen wir uns zuerst ein sehr wichtiges Kapitel beim Programmieren an:

Die **Wenn-Dann-Ansonsten** - Konstruktion sicherlich das wichtigste Element überhaupt beim Programmieren!

Dazu müssen wir uns etwas mit Annahmen, Wahrheits-Werten und

Logik auseinandersetzen



# Weitere Schritte

Schaut Euch doch die “Hausaufgabe” an, da wird als neues Eingangs-Element der Licht-Messer verwendet und dann mit Hilfe einer **Wenn-Dann** - Konstruktion und Ton-Ausgabe eine kleine Schubladen-Alarm-Anlage gebaut.

Auf zur Schubladen-Alarm-Anlage

