

03_03_Teil2_Hinweise

Calliope-Kurs, Sommer/Herbst 2018

Jogi Künstner, Turbine Brunen



Section 1

Teil 2 : Hinweise



Teil2, die Aufgabe

- Beim **Drücken** der rechten Taste sollen die beiden Platzhalter miteinander **multipliziert (malnehmen)** werden.
- Multiplikationen sind im Menu Mathematik
- Das Ergebnis soll und in einer **dritten Ergebnis-Variable** abgelegt werden.
- Dieses Ergebnis, die Ergebnis-Variable soll dann auch wieder angezeigt werden.
- (Vielleicht noch mit " = " davor...)



Teil2, die Hinweise

- Das meiste, was hier gemacht werden muss, wurde gerade auch schon in Teil 1 gemacht, darum hier nur zwei Hinweise:
- Abfragen auf Knopf B gibt es nicht direkt im Menu, das muss man sich aus dem Menu mit Knopf A holen und dann per Drop-Down-Menu umstellen



Abfragen im Menu Eingabe

- Abfragen im Menu Eingabe

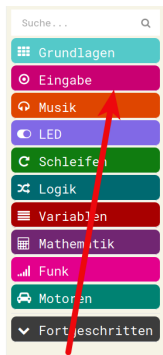


Figure 1: Menu Eingabe



Abfragen im Menu Eingabe

- Kein Knopf B, also nehmen wir “Wenn Knopf A gedrückt” auf die Arbeitsfläche



Figure 2: Kein Knopf B



Abfragen im Menu Eingabe

- Dort gibt es auch wieder die Möglichkeit mit dem kleinen Dreieck ein Drop-Down-Menu zu öffnen
- Wir nehmen das **B** aus dem Menu

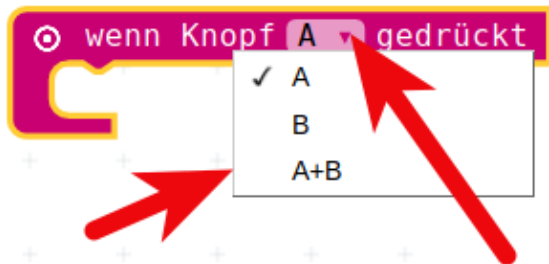


Figure 3: DropDown



Abfragen im Menu Eingabe

- Und haben unser benötigtes “Wenn Knopf B gedrückt”

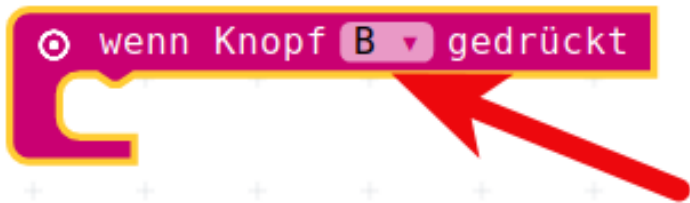


Figure 4: Knopf B



Letzter Hinweis

- Und noch ein Hinweis zum Malnehmen:
- Auch das befindet sich im **Menu Mathematik**



Navigation

- zurückweiter zu Teil1 Lösung
- Hoch zur Übersicht
- weiter zu Teil2 Lösung



Lizenz/Copyright-Info

Für alle Bilder auf dieser Seite gilt:

- Autor: Jörg Kunstner
- Lizenz: CC BY-SA 4.0

