

## 03\_00\_Die\_Aufgabe

Calliope-Kurs, Sommer/Herbst 2018

Jogi Künstner, Turbine Brunen



## Section 1

# “Sommerferien-Hausaufgabe”



# Worum gehts

Über die Sommerferien/am Ende der Sommerferien sollte noch eine kleine Auffrischungs-Aufgabe gelöst werden, deren Endprodukt dann auch gleich noch zum Auffrischen für die Schule dienen könnte. . .



## Der “Kleines-Einmal-Eins” - Trainer.

Beim Drücken des linken Knopfes soll Euch eine Multiplikations-Aufgabe aus dem kleinen Einmal-Eins gestellt werden, die Ihr dann selbst im Kopf lösen sollt.

Beim Drücken der rechten Taste zeigt Euch der Calliope das Ergebnis an und Ihr könnt selbst überprüfen, ob Ihr richtig gerechnet habt.

Wenn wieder die linke Taste gedrückt wird, wird eine neue Rechen-Aufgabe gestellt.



# Etwas detaillierter: Teil1

- Beim **Drücken** der linken Taste müssen **zwei Platzhalter** mit **Zufallswerten** zwischen 1 und 10 belegt werden.
- Platzhalter sind im Menu Variablen,
- Zufalls-Zahlen sind im Menu Mathematik. Allerdings werden Zufalls-Zahlen ab 0 erzeugt. Ihr müsst also zusätzlich noch jeweils eine 1 addieren. . .
- Die beiden Zufallszahlen sollen dann **angezeigt** werden, am besten mit einem "\*" - Zeichen dazwischen.
- Und vielleicht noch mit " = ? " danach?
- Alle diese **Ausgaben** für Zahlen und Texte findet Ihr im **Menu Grundlagen**.



## Etwas detaillierter: Teil2

- Beim **Drücken** der rechten Taste sollen die beiden Platzhalter miteinander **multipliziert (malnehmen)** werden.
- Multiplikationen sind im Menu Mathematik
- Das Ergebnis soll und in einer **dritten Ergebnis-Variable** abgelegt werden.
- Dieses Ergebnis, die Ergebnis-Variable soll dann auch wieder angezeigt werden.
- (Vielleicht noch mit " = " davor...)



# Viel Spass beim Tüfteln

Viel Spass beim Tüfteln

